

## FUN SET BROSÚRA

### VÁROSI FOLYÓ

A város közepén átfolyik egy folyó, ami megakadályozza a tankokat (a Kétéltűeket kivéve), hogy átmenjenek a túloldalra. A már létező hidak az egyedüli lehetőségek a támadásra, vagy menekülésre, de ha jól helyen, jó időben használja valaki a Hídvetőket, az a győzelmet jelentheti.

\* Alternatíva: a két MT helyett TT, TH, vagy AT.

Ajánlott figurák:

### ROMOK

A csata a romok körül zajlik, a kisebb táblán a HT, a nagyobb táblán az ST veszi át a Parancsnoki tank feladatait. Egy buldózer segítségével megtisztíthatják a pályát a fáktól.

Egy hídvető (a nagyobb táblán) nagy segítség lehet egy újabb támadási front megnyitásához, de visszafelé is elsülhet, ha az ellenfél is használja.

### HEGYSZOROS

Ez a séma Ivan C. Erickson ötlete alapján készült.

A szűk hegyi utak miatt érdemes könnyebb tankokat használni, de egy HB is hasznos lehet, hogy eltakarítsa az útból a roncsokat. A sok sövény nem engedi, hogy messziről lőjünk, ám annál jobb lehetőséget biztosít arra, hogy elbújjunk az ellenség elől.

### PATAKOS VIDÉK

Ezen a pályán szinte nincsenek is magas akadályok (kivéve a két házat), de elég sok a fa, bokor, víz és persze a sár.

A tankok könnyen áthaladhatnak a sövényen, a fákat pedig el tudják kerülni (vagy le tudják rombolni), de ahhoz, hogy áthaladjanak a patakon, át kell menni a sáron. Mivel ez veszélyes lehet, minden előrehaladást jól át kell gondolni.

### MOCSÁR

Víz, sár, fák és bokrok mindössze néhány magas akadályal (ezek lehetnek vastagabb farönkök, amiket nem lehet elmozgatni).

Tankvadász, vagy Duplacsövű tank (TH / TT) less a parancsnoki tank. A Kétéltűek könnyen mozognak, de a többi tanknak meg kell szenvednie a sárban, vagy meg kell kerülnie az akadályokat.

### MINEFIELD

A különböző méretű táblákon különböző helyszínen játszódik a játék (széles sugárutak, vagy városi park), de egy dolog közös: a pálya közepe tele van aknákkal.

Az Aknakeresők megtisztíthatják a harcteret, de fontos kiemelni, hogy a Parancsnoki Tankok itt Felderítő (RT), amik mivel elég gyorsak, könnyen elmenekülhetnek a pályáról.

### POCSOLYÁK

#### Sebesség vs. Páncél

Ez egy különleges, asszimmetrikus pálya, mind az akadályok, mind a tankok tekintetében. A Fehérnek nehéz, erős páncélzattal rendelkező tankjai vannak, a Feketének könnyű és gyors járművei.

Alternatívák:

\* Fehér: TT helyett HB; Fekete: TH helyett AT

\*\* Fehér: ST helyett HH; Fekete: AT helyett LM

### FALU

#### (4 játékosnak)

A tankok a saját udvarukból indulnak, a kezdő pozíciójukat különböző akadályok védik. Ebben a felállásban a Parancsnoki Tank (CTT) megvédése nem kötelező, de az a leghasznosabb bábú, révén kétszer is tüzelhet egy körben.

A játékosok megegyezhetnek abban, hogy két-két aknát telessenek a saját negyedük bármely mezőjére. Fehér (1.)

Fekete (2.)

Fehérszászlós (3.)

Feketezászlós (4.)