

FUN SET FOLDER

BY FLOD

I midten af byen løber der en flod der forhindrer kampvogne (ud over Amfibiske) fra at krydse til den anden side. De eksisterende broer er de eneste muligheder for angreb eller tilbagetrækning, men korrekt brug af brolæggers kan betyde forskellen på at vinde og tabe.

* Alternative valg: I stedet for to MT kan hver spiller vælge et sæt af TH, TT eller AT.

Anbefalede brikker:

RUINER

Kampen tager sted omkring ruiner, hvor HT (på 16x16) og ST (på 20x20) fungerer som CLT. De kan rydde vejen ved at vælte træer sammen med HB.

En "B" (20x20 bræt) kan skabe nye angrebs og tilbage trækings veje, men det kan være farligt da det også skaber muligheder for modstanderen.

BJERGPASSET

Denne opsætning er baseret på et forslag fra Ivan C. Erickson.

Det tætte bjergpas kræver brugen af hurtige brikker med en undtagelse, "HB" kan hjælpe med at rydde en vej hvis et vrag blokerer vejen. Hækken tillader ikke skud på lang afstand men den giver mulighed for at komme ind på modstanderen nemmere.

BÆKKE

I denne opsætning er der næsten ingen høje forhindringer, (kun to huse) men der er massere af træer, hække, vand og mudder.

Brikkerne kan nemt køre gennem hækkene, træerne kan undviges eller fjernes men for at komme over vandet skal man gennem mudder. Da dette er utrolig risikabelt skal alt fremgang planlægges nøje.

SUMP

Vand, mudder, træer og hække med kun få høje forhindringer er det primære på denne opsætning.

"TH" / "TT" har rollen som "CLT". "AM" kan nemt komme frem mens andre brikker skal bruge tid på mudder eller omveje.

MINEFELT

Der er forskellig opsætning alt efter bræt størrelsen, men de har begge to en ting til fælles, midten er fyldt med miner.

"MS" kan rydde nogle passage, men man skal også være opmærksom på ens "CLT" er "RT", som gør dem meget hurtige og kan derfor tage nogle alternative router til "Flugt"

DAMME

Hastighed mod Pansring.

Denne opsætning er asymmetrisk, både med forhindringer og hvilke brikker man har til rådighed. Hvid har tunge, vel armeret brikker hvor Sort har lette og hurtige brikker.

Alternativer:

* Hvid: TT > HB; Sort: TH > AT

** Hvid: ST > HH; Sort: AT > LM

LANDSBY

(For 4 spillere)

Brikkerne starter i hvert deres område og er beskyttet af forskellige forhindringer. I denne variant er det ikke bydende nødvendigt at beskytte "CLT", men det er en værdifuld brik da den kan skyde 2 gange i samme tur.

Man kan, hvis man er enige, starte spillet hvor hver spiller placer 2 landminer på deres hjørne af brættet.

Hvid (1 spiller)

Soft (2 spiller)

Hvid med flag (3 spiller)

Sort med flag (4 spiller)