

## 特殊な駒

より現実に近い **Panzer Strike** という名前の当社の別のゲームに由来するタンクチェスは、抽象的なゲームであるにもかかわらずゲーム内の全ての駒が実在する武装車両と同様の特徴を持っています。しかし **Kick Starter** のキャンペーンにおいて、私達は史実的背景を持たない駒を少しだけ選出しました。実際には武装オフロードカー(AO)は戦車同士の戦いに使われたことは全く無く、また超・超重戦車(UT)も造られたことはありませんでした。

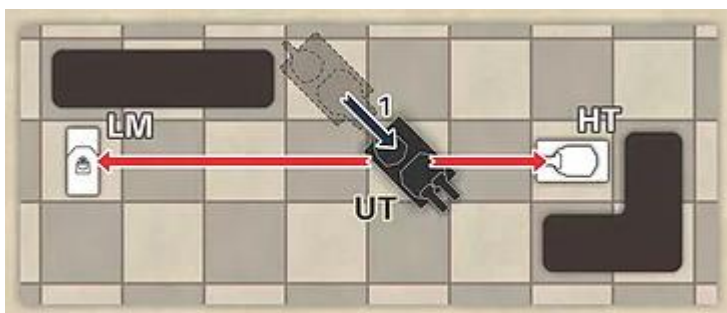


	MAX SPEED	ARMOUR	GUN	SHOOTING DIRECTION	RANGE
 ULTRA-HEAVY TANK UT	1	V - IV - III	V	↕	2+
			III	↕	2+
 ARMED OFF-ROAD VEHICLE AO	7*	0 - 0 - 0	I	↑	2-5

\* Cannot rotate in place.

### 超・超重戦車 (ULTRA-HEAVY TANK : UT)

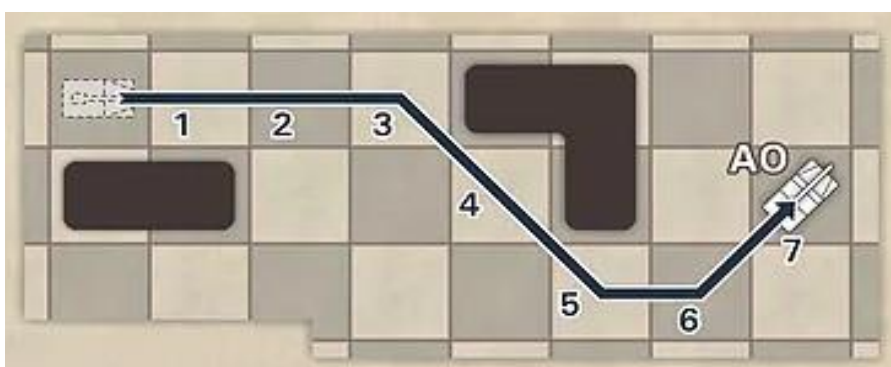
超・超重戦車(UT)は最強かつ最低速度の車両です。移動速度 (1 ステップ) で装甲値は(V-IV-III)です。前部には二連装の回転砲塔を持っており、正面また左右斜めの三方向いずれかへ砲撃可能で砲撃力は V です。後部には別の小さい回転砲塔を持ち、同じく後方の三方向いずれかへ砲撃可能で砲撃力は III です。UT は双砲塔戦車のように、二つの攻撃対象へ同時に砲撃が出来ます。更に超・超重戦車の利点として、樹木を砲撃し破壊することが出来ます。

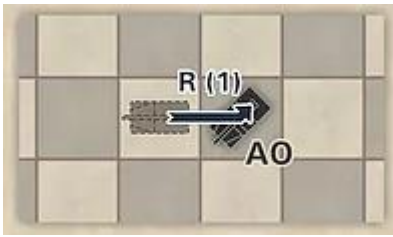


### 武装オフロードカー (ARMED OFF-ROAD VEHICLE : AO)

武装オフロードカー(AO)はこのゲームで最高の移動速度(最高 7 ステップ)を持った駒です。AO の移動は他の駒とは異なり、方向転換をしても速度が落ちません。この為 AO は遠くまで進むことが出来ますが、一方では同マス内で旋回することが出来ません。つまり、移動時 1 ステップ分進める度にこの駒は正面または左右斜めのいずれかのマスに移動することになります。

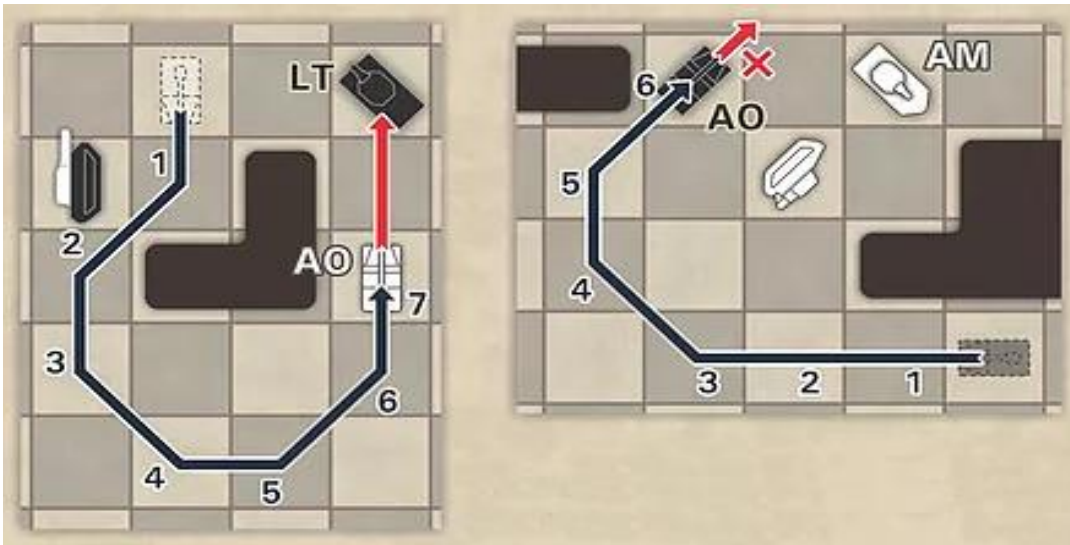
以下の図で例を示します：





後退については他の駒と同様 1 ターンに 1 マスだけ真後ろに下がることが出来ますが、後退と同時に 45 度斜め（前方左右斜め方向）にだけ駒の向きを変えることが出来ます。

AO は装甲を持たず(O-O-O)、正面にだけ砲撃できる無反動砲を装備しています。他には無い特徴として砲が弱い為（砲撃力 I）砲撃可能範囲は 5 マス以内（ただし砲撃時、他の駒と同様に砲撃対象との間に最低 1 つの空白マスが必要）に限られる上、通常の砲と同様に高い障害物を越える砲撃も出来ません。以下の図で砲撃について表します。



右側の図において黒の AO はその場で旋回することが出来ない為、白の AM を破壊出来ません。