

## HAUSKA SETIN LEHTINEN

### KAUPUNGIN JOKI

Keskellä kaupunkia virtaa joki, joka estää tankkeja (paitsi Amfibiotankkeja) pääsemästä toiselle puolelle. Kaupungissa olevat sillat ovat ainoa keino hyökätä tai paeta, mutta Siltatankkien taitava käyttö oikeassa paikassa oikeaan aikaan voi päättää pelin suotuisasti kummalle tahansa.

\* Vaihtoehtoiset valinnat: Kahden MT sijaan, kumpikin pelaaja voi valita itselleen parin TH, TT tai AT.

Suosittelut ajoneuvot:

### RAUNIOT

Tämä taistelu käydään raunioiden ympärillä, jossa HT (16x16 pelilaudalla) ja ST (20x20 pelilaudalla) ottavat Komentaja tankin roolin. Ne voivat raivata tien auki jyräämällä puut matalaksi HB avustuksella.

Siltatankki (20x20 pelilaudalla) voi luoda uuden hyökkäys- tai pakoreitin, mutta siitä saattaa muodostua kaksiteräinen miekka, jos vastustaja käyttää sitä luodakseen vastaiskun.

### VUORISTOTIE

Tämä estekaavio perustuu Ivan C. Ericksonin ehdotelmaan.

Kapea vuoristotie vaatii lähinnä kevyiden ajoneuvojen käyttöä, poikkeuksena kuitenkin HB, joka pystyy raivaamaan tien romusta. Pensasaidat eivät anna mahdollisuutta kaukolaukauksiin, mutta mahdollistavat vihollisen yllättämisen huomaamattomasti.

### PURROT

Tässä asetelmassa ei ole lähes yhtään korkeita esteitä (paitsi kaksi taloa), mutta sitäkin enemmän puita, pensasaitoja, vettä ja mutaa.

Tankit voivat rullata pensasaitojen läpi sulavasti, puut voidaan kiertää tai jyrätä alas, mutta veden ylityksessä tankkien tulee ensin ylittää muta. Koska se on riskialtista puuhaa, etenemisessä tulee olla erityisen tarkkana.

## SUO

Vesi, muta, puut, pensasaidat ja vain muutama korkea este (paksut puunrungot voi jyrätä maihin) ovat pääosassa tässä estekaaviossa.

TH/TT ovat ottaneet Komentaja tankin roolin. Amfibiotankit löytävät helposti tien etenemiseen, kun taas muut ajoneuvot joutuvat kiertämään esteiden ohi tai hivuttautua hiljaa mutaa pitkin.

### MIINAKENTTÄ

Erikokoisille pelilaudoille on omat kuvionsa (leveä bulevardi / kaupungin puisto), mutta yksi asia on näille yhteinen: keskusta on täynnä miinoja.

Miinanraivaajatankit pystyvät raivaamaan tilaa muille, mutta tulee ottaa huomioon, että Komentaja tankkien roolissa ovat RT:t, jotka ovat todella nopeita. Ne voivatkin valita epäsuoran reitin pakenemiseen.

### LAMMIKOT

#### Nopeat vs Panssarit

Tämä estekaavio on epäsymmetrinen, niin esteiden kuin ajoneuvojen osalta. Valkoisilla pelaavalla on raskaat, hyvin panssaroidut tankit arsenaalissaan, kun taas mustilla pelaavalla on kevyet ja nopeat ajoneuvot.

Vaihtoehtoiset valinnat:

\* Valkoinen: TT > HB; Musta: TH > AT

\*\* Valkoinen: ST > HH; Musta: AT > LM

## KYLÄ

#### (4:lle pelaajalle)

Ajoneuvot aloittavat pihamaalta ja niiden suojina on useita esteitä. Tässä variaatiossa Komentaja tankin (CTT) pelastaminen ei ole pakollista, mutta se on arvokas palanen taistelussa, koska se pystyy ampumaan kahdesti saman vuoron aikana.

Vaihtoehtoisesti pelaajat voivat sopia keskenään kahden miinan sijoittamisesta oman pelilaudan neljännesosalleen.

Valkoinen (1.)

Musta (2.)

Valkoiset liput (3.)

Mustat liput (4.)