

TANKKI SHAKKI

Sisältö:

- pieni pelilauta –16 x 16 ruutua;
- suuri pelilauta –20 x 20 ruutua;
- 14 valkoista ja 14 mustaa tankkia;
- kasaesteitä ja laudan päällysteitä;
- lehtinen, jossa valmiita estekaavioitaja tyhjiä sivuja;
- muistio ja säännöt;

Toisella puolella pelilautaa on valmiiksi printatut esteet (perusskenaario). Toinen puoli on täynnä tyhjää tilaa, johon pelaajat voivat asettaa esteensä itse.

Tankkityypit:



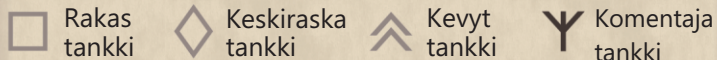
Komantaja tankki (CLT) Kevyt tankki (LT) Keskiraskas tankki (MT) Raskas tankki (HT) Tankin tuhoaja (TD) Raskas tykistö (HM)

Perusskenaario 16x16

On suositeltavaa, että ensimmäinen peli pelataan pienemmällä pelilaudalla perusskenaarion esteillä. Molemmat pelaajat saavat käyttöönsä seuraavat tankit: 2 Raskasta, 3 Keskiraskasta, 4 Kevyttä ja 1 Komantaja tankki.

Ennen pelin alkua pelaajat asettavat tankkinsa merkityille paikoille, jotka sijaitsevat pelilaudan eri päädyissä.

Symbolit tankkityypeittäin ovat:



Valkoisten tankkien aloituspaikat



Valkoisilla tankeilla pelaava pelaaja on aloitusvuorossa. Siirrot tehdään vuorottain. Jokaisella vuorolla pelaajan täytyy valita ja liikuttaa yhtä hänen tankeistaan. Tämän vuoron aikana vain valittu tankki voi liikkua ja ampua.

Liikkuminen

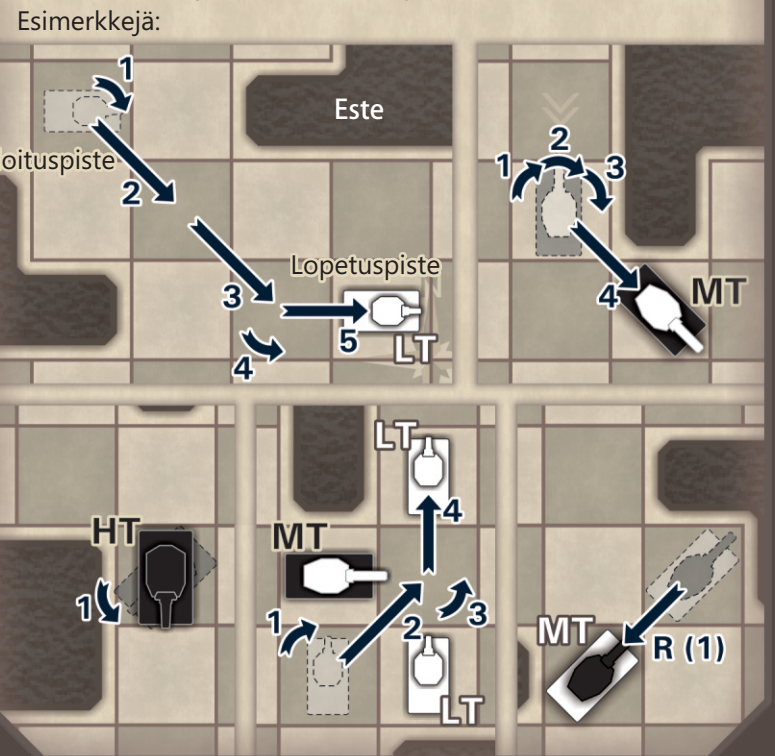
Tankit voivat liikkua suoraan eteenpäin tai kääntyä paikoillaan. Jokainen yksittäinen liikuttu ruutu tai 45asteen kääntyminen lasketaan yhdeksi toiminnoksi. Vuoron aikana valitulla tankilla pelaajavoivo yhdistellä sekä liikkumista että kääntymistä miten haluaa.

Tankit eroavat toisistaan nopeuksiensa suhteen, eli kuinka monta toimintoaniillä on käytössään enintään per vuoro:

Taulukko 1	Raskas	Keskiraskas	Kevyt (ja Komantaja)
Nopeus	max 3	max 4	max 5

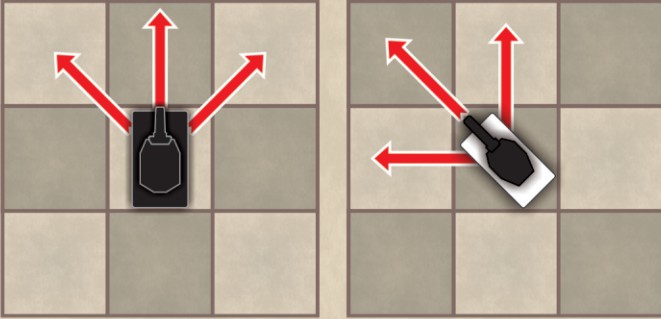
Jokainen tankki voi liikkua myös taaksepäin, mutta vain yhden ruudun per vuoro (pelaaja ei saa yhdistellä eteenpäin suuntautuvia liikkeitä tai kääntymisiä).

Tankit voivat liikkua vain tyhjiä ruutuja pitkin. Ne eivät voi liikkua esteiden tai toisten tankkien ylitse. Toiminnaksi ei lasketa sitä, jos tankki kääntyy ensin oikealle ja sitten vasemmalle, jolloin se siis palaa lähtötilanteeseen!

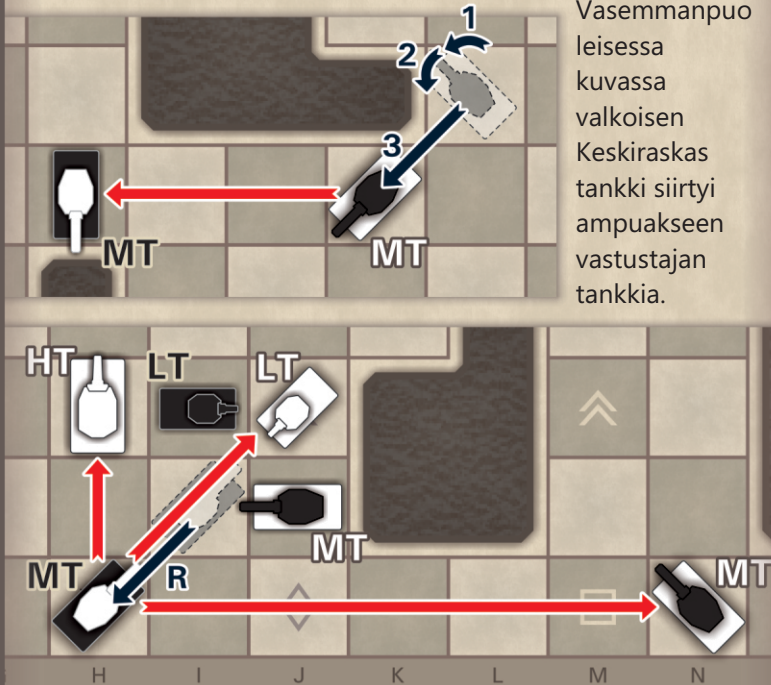


Ampuminen

Liikkumisen jälkeen tankki voi halutessaan ampua vastustajan tankkia. Siitä ruudusta, missä tankki nyt sijaitsee, voidaan ampua kolmeen eri suuntaan: suoraan eteenpäin, vinottain oikealle tai vasemmalle:



Ampuvan tankin ja kohteen välissä ei saa olla mitään esteitä, vain ja ainoastaan tyhjää tilaa. Tankkien välissä tulee kuitenkin olla vähintään yksi tyhjä ruutu, sillä muuten ampuminen ei ole sallittua. Esimerkkejä:



Vasemmanpuoleisessa kuvassa valkoisen Keskiraskas tankki siirtyi ampuakseen vastustajan tankkia.

Liikkuessaan taaksepäin, musta Keskiraskas tankki pystyy nyt ampumaan kolmea valkoisen tankkia. Pelaajan tulee valita vain yksi tankki, jota hän haluaa ampua tällä vuorolla.

Oikeanpuoleisessa kuvassa valkoisen Raskas tankkie voi ampua mustaa Kevyt tankkia, koska niiden välissä ei ole tyhjää tilaa.

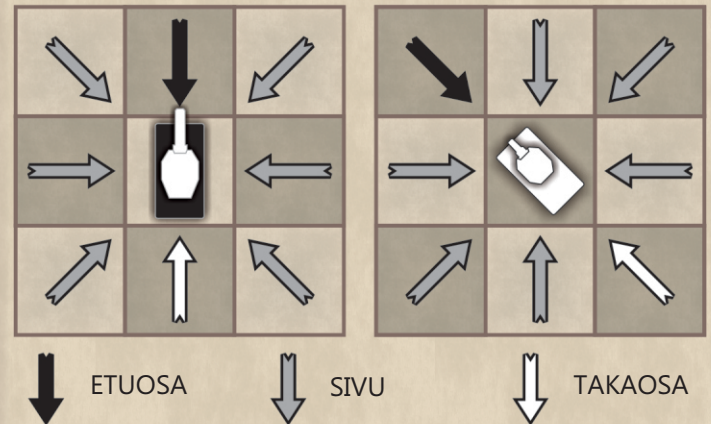


Jos tankki saapuu tulitusetäisyydelle vastustajan tankkiin nähden, se ei automaattisesti tarkoita sitä, että tankki voitaisiin tuhota. Se riippuu hyökkääjän ase- ja asennosta, mutta myös puolustavan tankin panssarista ja asennosta.

Panssari

Tankeilla on erilaiset panssarit eri puolilla tankkia. Paksuin panssarilöytyy suoraan edestä, keskivahva sivuista ja ohuin takaa.

Etupanssari ottaa vahinkoa vain, jos hyökkäys tapahtuu suoraan edestäpäin (musta nuoli). Takapanssari ottaa vahinkoa vain, jos hyökkäys tapahtuu suoraan takaapäin (valkoinen nuoli). Muissa tapauksissa vahinko tapahtuu sivupanssarin mukaan (harmaat nuolet).



Panssareiden vahvuudet ovat:

Taulukko 2	Raskas	Keskiraskas	Kevyt (ja Komentaja)
ETUOSA	III	II	I
SIVU	II	I	0
TAKAOSA	I	0	0

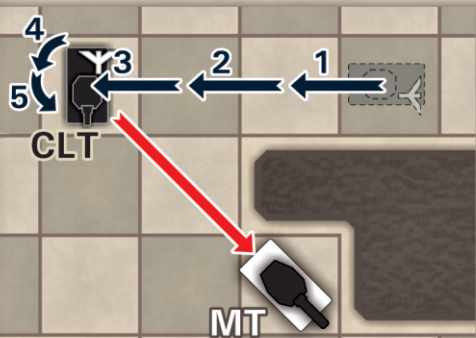
Tykki

Tankkien tykeissäön eri tuhovoimat:

Taulukko 3	Raskas	Keskiraskas	Kevyt (ja Komentaja)
Tykki	III	II	I

Tuhotakseen vastustajan tankin, hyökkävän tankin tykin tuhovoiman tulee olla suurempi kuin puolustavan tankin panssarin (etuosa, sivu, takaosa).

Toisin sanoen, samantyyppinentankki voi tuhota toisen samantyyppisen tankin vain sivusta tai takaa (koska tykkien tuhovoima on sama kuin niiden etupanssarien arvo).



Vasemmanpuoleisessa kuvassa musta Komentaja tankki tuhoaa valkoisen Keskiraskaan tankin ampumalla sen takapanssaria.



Edellisessä kuvassa valkoinen Keskiraskas tankki siirtyi aseisiin ampuakseen toista kahdesta mustasta tankista, mutta ei pystynyt tuhoamaan kumpaakaan, koska sen tykin tuhovoima (II) ei ollut suurempi kuin kummankaan puolustavan tankin panssarit (katso taulukkoa 2 ja 3).

Tuhottu tankki käännetään kyljelleen, eikä sitä saa liikuttaa mihinkään. Pelin edetessä tuhotuista tankeista muodostuu esteitä, joiden ylitse ei voi liikkua tai ampuu.

Pelin lopetus

Pelin tavoitteena on vastustajan Komentaja tankin tuhoaminen tai "pakeneminen" omalla Komentaja tankilla pois pelilaudalta vastustajan puolelta. Voittaja on se pelaaja, joka ensimmäisenä onnistuu jommassa kummassa tavoitteessa.

Seuraavassa kuvassa musta Raskas tankki liikkuu aseisiin ampuakseen valkoista Komentaja tankkia ja onnistuu tuhoamaan sen. Peli päättyy tähän ja mustilla tankeilla pelannut pelaaja voittaa.



Oikeanpuoleisessa esimerkissä valkoinen Komentaja tankki siirtyi ulos pelilaudalta vastustajan puolelta jonnekin neljänneillä toiminnollaan. Peli päättyy tähän ja valkoisilla tankeilla pelannut pelaaja voittaa.



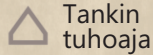
Ehtona on, että Komentaja tankki ei saa siirtyä pois pelilaudannurkkakohdista (vinottain).

Tämän säännön takia musta Komentaja tankki (kuvassa vasemmalla) ei pysty poistumaan laudalta nykyisellä vuorollaan.

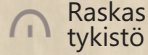
* **Shakki / Pako:** Kun pelaaja päättää vuoronsa ja jättää mahdollisuuden tuhota vastustajan Komentaja tankin seuraavalla vuorollaan, tämän pelaajan tulee sanoa selvästi: "Shakki!" Jos Komentaja tankki voi "paeta" seuraavalla vuorolla, sekin täytyy osoittaa selvästi sanomalla: "Pako!"

Perusskenaario 20x20

Samat säännöt pätevät tähän pelilautaan samalla tavalla kuin pienempäänkin. Erona edellä mainituista asioista, kaksi uutta tankkityyppiä tulee mukaan: Tankin tuhoaja ja Raskas tykistö. Symbolit näille tankeille ovat:



Tankin tuhoaja

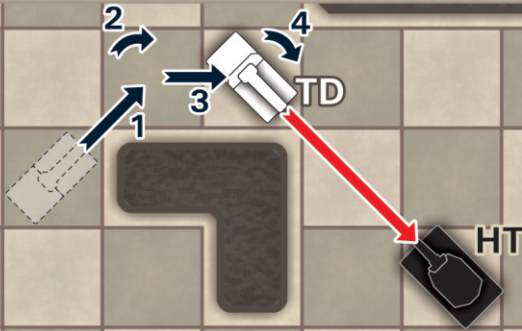


Raskas tykistö

Tankin tuhoaja

Tankin tuhoajalla on sama nopeus (max 4) ja panssarointi (II, I, 0) kuin Keskiraskailla tankeilla.

Tankin tuhoajan tykin tuhovoima on IV ja se pystyy ampumaan vain suoraan eteenpäin (sillä ei ole kääntyvää tykkitornia).



Raskas tykistö

Raskaalla tykistöllä on sama panssarointi kuin Kevyillä tankeilla (I, 0, 0), mutta sama nopeus kuin Raskailla tankeilla (max 3).

Se pystyy ampumaan vain suoraan eteenpäin. Tykintuhovoima on V. Erikoisuutena se pystyy ampumaan esteiden, sekä tuhottujen etteähjien tankkien ylitse.



Sen tykillä on rajoitettu kantama: 3, 4 tai 5 ruutua sen nykyisestä olinpaikasta. Jos sen kantamalla on useita vastustajan tankkeja, vuorossa oleva pelaaja valitsee näistä yhden ja kääntää sen kyljelleen.



Edellisessä kuvassa musta Raskas tykistö siirtyy aseisiin, jostase voi tuhota valkoisen Keskiraskaan tankin (joka on 3 ruudun päässä) tai Tankin tuhoajan (5 ruudun päässä). Vuorossa oleva pelaaja valitsee tankeista sen, jonka hän haluaa tuhota.

Huomioitavaa

- Tasapelit ovat mahdollisia vain teoriassa.
- Kaikki tankit ovat yhtä arvokkaita. Aluksi Raskaat tankit saattavat vaikuttaakaikista arvokkaimmilla, mutta Kevyiden tankkien nopeus on loppupeleissä huomattavasti ratkaisevampaa kuin tykkien tuhovoima ja panssarointi.
- Tykistöt muuttavat pelin luonnetta merkittävästi, koska ne poistavat "suojien" vaikutuksen. Tuolloin esteiden takana ei ole enää turvallista olla.
- Peliä voidaan pelata shakkikellojen kanssa. Suositeltu aika "16x16" pelilaudalla on 30 minuuttia kummallekin pelaajalle ja 45 minuuttia "20x20" pelilaudalla.
- Koko pelin kulku voidaan dokumentoida koordinaatteja käyttäen. (lisää tietoa lehtisessä).

Lehtinen

On mahdollista pelata useita pelejä perusskenaariolla ja jokainen niistä voi olla erilainen edelliseen nähden. Tämän lisäksi pelilautojentyhjälle kääntöpuolelle voi kasata itse oman pelialueensa lisäesteitä käyttäen. Lähes äärettömän monista mahdollisista estekaavioista, lehtisessä on esitettyä muutama valmis estekaavio. Kun näitä valmiita estekaavioita valmistellaan pelattavaksi, on tärkeää noudattaa niitä sääntöjä, jotka lehtisessä on määritellyt.

Lisäosa

Pelaajille, jotka haluavat lisää kiva, on tarjolla lisäosa (ei kuulu peruspeliin). Se lisää peliin uusia tankkityyppejä (Super raskas tankki, Tankin metsästäjä, Amfibivaunu, Raivaustankki ja Miinanraivaaja) ja uusia estetyyppejä (vesialueet ja miinat). Näiden lisäksi lisäosa tarjoaa pelaajille uudet mahdollisuudet pelin voittamiseen.